

# 第30回高知県スポーツ少年団

## 総合交流大会

### ドッジボールの部



大会期日 令和3年4月29日(木)

主催 高知県・高知県スポーツ少年団

共催 公益財団法人高知県スポーツ協会・高知県スポーツ少年団指導者協議会

後援 高知県教育委員会・香南市教育委員会・高知縣市町村教育委員会連合会

(公財) 高知県スポーツ振興財団・NHK 高知放送局・RKC 高知放送

KSS さんさんテレビ・KUTV テレビ高知・高知新聞社・KCB 高知ケーブルテレビ

主管 高知県スポーツ少年団各関係競技団体



# ド ッ ジ ボ ー ル の 部

- 1 会 場 県民体育館（補助競技場）
- 2 期 日 令和3年4月29日（木）
- 3 競技開始時間 10時00分 予定
- 4 参加資格 (1)令和3年度高知県スポーツ少年団に登録済または3年度に登録予定をしている団であり、かつ市町村スポーツ少年団本部長の推薦する者。  
(2)スポーツ安全保険に加入している者。（未加入者は参加申込み時に加入すること。Tel 088-820-1755）  
(3)オープン参加も認める。
- 5 チーム編成 (1)チームの編成は低学年の部（1年～3年）・高学年の部（4年～6年）とする。  
(2)チーム編成にあたっては男女混合は自由とし、1チームに登録した者は他のチームでは出場できない。  
(3)監督1名、コーチは2名までとする。  
(4)ゲームは、低学年の部8名、高学年の部12名で行う。  
(5)交代はハーフ間のみとし、交代人数は自由とする。
- 6 競技規則 (1)ルールは、日本ドッジボール協会公認規則に準じて行う。  
(2)試合時間は、下記のように実施する。
  - ・予選リーグ5分1セットマッチ
  - ・決勝トーナメント2セットマッチ
  - ・決勝戦は3セットマッチ（2セット先取）※参加チーム数によって変動することがある。  
(3)コートは10m×10m、外野コート3mとする。  
(4)ボールは、高学年用、低学年用をそれぞれ使用する。
- 7 申 込 書 各市町村スポーツ少年団がとりまとめのうえ、高知県スポーツ少年団本部長あてに送付すること。
- 8 そ の 他 (1)主催者は、大会中の傷害については応急手当のみとし、他の一切の責任を負わない。  
(2)競技の要項及び日程についての問い合わせ先  
TEL 090-2781-0216（中島久美子）

## ドッジボールのルール等

1. セットごと開始時のフォーメーションは外野が1名以上いればよい。
2. ジャンプボールで開始。ジャンパー以外がボールを持ったらずぐ、そのまま開始する。  
内野が取ったらジャンパーに第一投を当ててはいけない。外野が取ったらジャンパーを含む総ての相手に当ててよい。
3. 当てられたらずぐ外野へ出なければならない。当てた人は内野へ入る権利を有するが、直後に入らないと権利放棄とみなす。また、最初から外野へ出ている者は当てないと入れない。さらに、外野は少なくとも1人はいること。
4. ボールが（外野を越して）外へ出た時はボールデッドとなり、外野がワンタッチしていればそのワンタッチした外野選手ボールで再開する。外野がワンタッチしていなければ相手内野ボールで再開する。
5. ラインは踏んだり、投球後踏み越してもいけない。相手内野ボールとなる。
6. 空中にあるボールならラインを越して手を延ばして取ってよいが、地面に接しているボールはその地面の属するチームのボールである。
7. ボールを捕球したら5秒以内に投げること。
8. 味方へのパスは続けて4回以内とする。5回続けたら相手内野ボール。パスか攻撃かは審判が判断する。
9. 肩から下をねらうこと。顔に当たった場合はセーフとする。故意にねらうと「注意」を与える。ただし、故意に頭を使ってボールに当たりに行った場合にはアウトにすることがある。
10. 内野どうし、外野どうしのパスは禁止。捕球した者が投球すること。
11. 当てられてアウトになった後は、落ちたボールにわざと他のだれよりも先にさわってはいけない。さわると相手内野ボールとする。味方は拾ってそのまますぐ再開となる。
12. 二人以上に同時に連続して当たった場合は、最初に当たった者だけがアウト。ただし、最終的に地面にボールが落ちる前に味方内野が捕球すればセーフ。
13. ファウル・ボールデッド後、再開する時は両手で高く持ち審判の笛の合図で始める。
14. 故意のファウル、悪質な行為、審判に対する不服行為等をした者には「注意」をし、二度目にはイエローカードで「警告」となる。二度目の警告を受けた時点でレッドカード「退場」となり、そのゲームには出場できない。「退場」が重なると「失格」となりその大会の登録を外すこととする。

## スポ少参加チーム代表者・監督様

<p><b>開場 コート設営</b></p>	<p>9時に開場し、コート設営を行います。各チームご協力ください。 コートが引けるまで、ボールを使ってのアップはご遠慮ください。 設営終了後、監督者会議を開きます。</p>									
<p><b>試合</b></p>	<p>試合は、高学年5分12人制で行います。 選手は4～6年生ですが、人数が足りない場合は低学年の参加可も可。 時間短縮のためセットアップから開始します。 準決勝、決勝は3セットマッチで行います。</p>									
<p><b>審判</b></p>	<p>タイムスケジュールに従って審判をお願いします。 各チーム主審または副審と、線審を2名出してください。 主審か副審かは、話し合ってください。</p>									
<p><b>記録・タイマー</b></p>	<p>各チーム交替で記録・タイマー係をお願いします。</p> <table border="0" data-bbox="432 1070 799 1234"> <tr> <td>1～6</td> <td>長浜</td> <td>朝二</td> </tr> <tr> <td>7～12</td> <td>佐古</td> <td>神田</td> </tr> <tr> <td>13～16</td> <td colspan="2">朝二</td> </tr> </table>	1～6	長浜	朝二	7～12	佐古	神田	13～16	朝二	
1～6	長浜	朝二								
7～12	佐古	神田								
13～16	朝二									
<p><b>昼食場所</b></p>	<p>昼食は、県民体育館メインアリーナの観客席をお願いします。 サブアリーナのフロアでは食事ができません。</p>									
<p><b>終了時刻</b></p>	<p>体育館は15：00までの使用となっています。 終了後は速やかに会場を出られるようご協力ください。</p>									

※当日の何かありましたら、朝二野中までお願い致します。  
各チーム当日のコロナ対策、運営にご協力をお願い致します。

予選 勝ち点 勝2 負0 分1

順位決定方法 (1R)	勝	負	分	勝ち点	順位
佐 古 D B C					
長浜ハリケーンハンターズ					
神田スマイルファイターズ					
朝 ニ ス タ ー ズ					
順位決定方法 (2R)	勝	負	分	勝ち点	順位
佐 古 D B C					
長浜ハリケーンハンターズ					
神田スマイルファイターズ					
朝 ニ ス タ ー ズ					

4月29日 スポーツ少年団交流大会(県民体育館サブコート)

9:00	開場(コート設営)								記録 タイマー	
	※コートが引けるまでボールを使つてのアップはご遠慮ください。									
9:45	開会式									
		東(入り口側)				西(コート奥側)		審判		
10:00	予選1	1	佐古 D B C	×	神田スマイルファイターズ	朝二	佐古	長浜・朝二		
		2	長浜ハリケーンハンターズ	×	朝ニスターズ	神田	長浜			
		3	佐古 D B C	×	長浜ハリケーンハンターズ	長浜	朝二			
		4	神田スマイルファイターズ	×	朝ニスターズ	佐古	神田			
		5	佐古 D B C	×	神田スマイルファイターズ	朝二	長浜			
		6	長浜ハリケーンハンターズ	×	朝ニスターズ	神田	佐古			
11:00	予選2	7	佐古 D B C	×	神田スマイルファイターズ	朝二	佐古	佐古・神田		
		8	長浜ハリケーンハンターズ	×	朝ニスターズ	神田	長浜			
		9	佐古 D B C	×	長浜ハリケーンハンターズ	長浜	朝二			
		10	神田スマイルファイターズ	×	朝ニスターズ	佐古	神田			
		11	佐古 D B C	×	神田スマイルファイターズ	朝二	長浜			
12:00	12	長浜ハリケーンハンターズ	×	朝ニスターズ	神田	佐古				
	<p style="text-align: center;">昼食・休憩 大アリーナ観客席をご利用ください。フロアでの食事はご遠慮ください。</p>									
13:00	準決勝	13	予選2位	×	予選3位			朝二		
				×						
				×						
	準決勝	14	予選1位	×	予選4位			朝二		
				×						
				×						
	15	13敗者			14敗者					
	休憩									
	決勝	16	13勝者	×	14勝者			朝二		
				×						
				×						
14:45	閉会式									